

PROJET ÉVASION: CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE

PLONGER AVEC LES BALEINES

Le Conseil Départemental des Hauts-de-Seine propose gratuitement à l'ensemble des résidences autonomie et EHPAD du Département de tester l'utilisation de casques de réalité virtuelle. Les casques de réalité virtuelle permettent aux seniors de s'évader depuis leur structure, de visiter certains sites patrimoniaux comme le château de Fontainebleau ou le temple Wagner à Bayreuth. Ils peuvent autant plonger avec les baleines, que se balader au milieu des orangs-outans, des ours polaires, ou encore suivre des séances de relaxation.

FORMER LES AGENTS

Il a fallu former les équipes, mettre en place un planning régulier et travailler au retour d'expérience afin de suivre l'activité dans le temps.

A ce jour, de nombreux agents ont été formés à l'animation de cet atelier :

- les responsable, responsable-adjointe et quatre animateurs du pôle Vie Seniors du CCAS, la responsable du site Morambert
- l'assistante administrative et les quatre agents polyvalents de la Résidence Autonomie Morambert
- la responsable du pôle Maintien à Domicile du CCAS, la directrice du CCAS et la référente qualité
- la chargée de projet prévention et citoyenneté du service jeunesse de la Ville de Clamart

Ce projet est entièrement financé par le Département des Hauts-de-Seine.



Clamart

Ville Amie des Aînés depuis 2022

Clamart (92)

OBJECTIFS :

- Familiariser les seniors aux outils du numérique.
- Favoriser le lien social.
- Proposer une alternative aux visites et sorties pour les seniors en perte d'autonomie.
- Réduire le stress et l'anxiété des seniors.

PRATIQUE :

- Dans le cadre de sa programmation amethyste, le pôle Vie Seniors du CCAS propose chaque vendredi un « atelier casques de réalité virtuelle » à la Résidence Autonomie Morambert.
- Les ateliers sont ouverts aux seniors Clamartois.
- Un partenariat avec le service jeunesse de la Ville de Clamart est en cours afin d'ouvrir cette animation aux collégiens Clamartois..

DÉROULEMENT TYPE D'UN ATELIER

Deux casques par table sont installés. Les seniors choisissent différentes vidéos (un classeur est à disposition avec l'ensemble des films disponibles).

Puis il est procédé au visionnage des vidéos avec un intervalle de 15 minutes entre chaque vidéo.

Un retour d'expérience sous forme d'échange informel sur les visionnages a lieu après chaque séance. Un goûter clôt l'atelier.



EXPÉRIMENTER UNE SOLUTION DE "CASQUES À 360"

Une évaluation de satisfaction est réalisée après chaque vidéo directement via la plateforme. Le suivi des inscriptions réalisées par le pôle Vie Seniors du CCAS.

Les animateurs se sont très vite appropriés les casques et la tablette de paramétrage. Ils prennent plaisir à animer cet atelier. Les seniors se sont saisis du dispositif et y trouvent une réelle plus-value. Toutefois, cet atelier ne fait pas l'unanimité. Et l'équipe d'animateur travail au quotidien pour lutter contre certains freins (peur, idées préconçues sur la réalité virtuelle). Les participants sont donc globalement satisfaits du contenu des vidéos et s'approprient le fonctionnement des casques.

A ce jour, les ateliers sont toujours planifiés. Les participants sont satisfaits. Un retour d'expérience sera prévu en fin d'année avec le Département des Hauts-de-Seine. Suite à une réunion avec le département nous nous sommes positionnés pour expérimenter une solution de "casques à 360", avec la possibilité de créer nos propres contenus personnalisés. Nous sommes en attente pour savoir si nous serons retenus sur cette nouvelle expérimentation.