FICHE PARTAGE D'EXPÉRIENCE N°1067

2026

VILLE AMIE DES AÎNÉS DEPUIS 2022, NIVEAU ARGENT -MONTAUBAN (82)

LIEN SOCIAL
& SOLIDARITÉ

ESCAPE GAME SANTÉ

RÉSUMÉ

« Un savant talentueux mais maladroit, le Dr Cellule, a perdu les morceaux de son microscope magique. Sans lui, impossible d'observer la vie. Les joueurs doivent retrouver les pièces. »

Dans le cadre d'un projet intergénérationnel d'escape game sur le thème de la santé, le lycée Antoine Bourdelle a sollicité le Pôle Seniors afin d'identifier des seniors désireux de participer à cette initiative.

PUBLIC VISÉ :
LES JOUEURS ÉTAIENT DES SENIORS ET DES ÉLÈVES DE CM1.

LES OBJECTIFS DU PROJET

1. Renforcer la solidarité intergénérationnelle : permettre aux élèves de dialoguer avec les personnes âgées et établir des liens sociaux enrichissants.
2. Encourager les projets créatifs : les élèves réaliseront des liens forts entre eux et les personnes en situation d'isolement, tout en pratiquant un escape game qui portera sur le thème de la biologie et des sciences.

L'ORIGINE DU PROJET

Le projet a été proposé par le Lycée Antoine Bourdelle de la commune, dans l'objectif de proposer une action de sensibilisation à la santé auprès d'un jeune public. Ainsi, dans le cadre de leurs études, les lycéens ont conçu un jeu de piste permettant de transmettre des connaissances sur la santé de manière accessible et attractive, en associant les seniors.

La classe de CM1 de l'école primaire de Lalande s'est également jointe au projet.





LE SÉQUENÇAGE DU PROJET

LES ÉTAPES DU PROJET

L'escape game s'est déroulé le vendredi 5 juin 2026 de 10h00 à 11h30.

La participation de la classe de CM1 de l'école primaire de Lalande a permis de créer un lien entre les deux établissements et de favoriser une démarche d'apprentissage fondée sur le jeu, la découverte et l'échange. Les seniors ont orienté et apporté un cadre à ces ateliers.

La matinée s'est terminée autour d'une collation gourmande qu'avaient apportée les lycéens, lors de laquelle il y a eu beaucoup d'échanges sur cette expérience d'animation que les seniors n'ont pas l'habitude de pratiquer.

LES PARTENAIRES DU PROJET

- École primaire de CM1 de l'école LALANDE. Leurs rôles étant d'élucider les énigmes proposées sur les ateliers avec l'aide des seniors.

- Les ateliers étant animés et encadrés par les lycéens et supervisés par leur professeure.

LE PLAN DE COMMUNICATION

La Ville a été contactée par téléphone puis par mail.
De là, le pôle seniors a communiqué par mail informant que la Ville était à la recherche de participants pour ces ateliers.

BILAN DU PROJET

Le bilan du projet est très positif. Une belle découverte des escape games pour des seniors, qui sont prêts à recommencer l'expérience !

RESSOURCES MOBILISÉES

LE BUDGET DÉDIÉ AU PROJET

Le projet est financé par le lycée.

L'INTERGÉNÉRATIONNEL AU CŒUR DU PROJET

Cette matinée, placée sous le signe du partage et de la coopération, a été riche en échanges et a rencontré un vif succès auprès de l'ensemble des seniors participants et des jeunes élèves de la classe de CM1.